



UNIVERSITÉ
DE NAMUR

BACHELIER
& MASTER

HD

Horaire Décalé

INFORMATIQUE

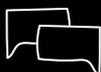
À HORAIRE DÉCALÉ

www.unamur.be



Notre formation
en informatique
à horaire décalé

**A FÊTÉ SES
25 ANS !**



« Les études en sciences informatiques ont un énorme avantage : la pluralité mais aussi la diversité des débouchés une fois votre diplôme en poche. Bien qu'évoluant déjà dans le monde de l'informatique au moment où je me suis lancé dans cette aventure qu'est la formation universitaire à horaire décalé, je ne m'attendais pas à un tel choix à la sortie. Toujours intéressé par la recherche, j'ai pu intégrer un centre de recherche avec mon diplôme de Master 60 HD en sciences informatiques. Ainsi, le fait d'avoir effectué mes études en horaire décalé n'a pas été un obstacle... Le diplôme ne sert pas uniquement à régulariser une situation chez son employeur mais permet aussi de s'ouvrir à de nouvelles perspectives de carrière et ce sans aucune limite. »

Tony, Chercheur

UNE FORMATION EN INFORMATIQUE POUR ADULTES

CHERCHE INFORMATIENS... DÉSESPÉRÉMENT !

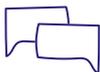
La Belgique manque cruellement d'informaticiens. La situation est telle que la capacité d'innovation de notre pays est en jeu, car les défis informatiques sont majeurs : comment soutenir la nouvelle économie sans informaticiens ? Ce constat vaut également pour toute l'Europe. Cette crise offre des perspectives d'emploi inespérées aux diplômés universitaires en informatique. Notre formation ouvre des horizons très divers : des fonctions de développement à celles de direction de département IT. Les métiers de l'informatique sont en effet extrêmement variés : responsable qualité, architecte système/applicatif/d'entreprise, analyste fonctionnel, expert en BD/Sécurité/Réseaux/..., ingénieur métier...

Dans les entreprises de service (banques, assurances...), les pouvoirs publics (Commission européenne, Région Wallonne...) et de nombreuses grandes sociétés privées, les diplômés en informatique de l'UNamur sont appelés à devenir des acteurs stratégiques. Notre formation leur permet en effet d'appréhender les dernières technologies et méthodologies avec aisance et aussi une expertise particulière dans le domaine des systèmes d'information.

UN DIPLÔME IDENTIQUE À CELUI DES ÉTUDES DE JOUR

Les études en horaire décalé permettent d'accéder au même diplôme que celles réalisées en journée (bachelier en sciences informatiques, master 60 en sciences informatiques).

Seules les modalités d'acquisition des compétences diffèrent.



« L'informatique est aujourd'hui la colonne vertébrale des organisations. On résume trop souvent à tort l'informatique à une discipline purement technologique. La Faculté d'informatique de Namur a toujours préféré donner à ses étudiants une vision beaucoup plus large, en faisant la part belle à l'être humain, aux organisations, à l'économie d'entreprise et à la communication. Une combinaison gagnante pour ses étudiants ! Tous ces outils sont extrêmement utiles dans l'exercice de mon métier. Je suis convaincu que demain, plus que jamais, notre société aura besoin de tels professionnels de l'informatique. »

Yves, Senior Standards Architect

ORIGINALITÉS DU PROGRAMME

UN PROGRAMME LARGE POUR DES COMPÉTENCES MULTIPLES

Des diplômés qui rencontrent les multiples besoins des entreprises et sont notamment capables de :

- diriger un projet de gestion de dossier médical ;
- encadrer un processus d'intégration informatique avec des sociétés tierces ;
- offrir à la clientèle des facilités en matière de commerce électronique ;
- développer un réseau d'information dans une administration ;
- implanter un système de gestion de la production ;
- mettre en oeuvre une démarche qualité pour le développement informatique.

DE NOMBREUX PROJETS PERSONNELS ET EN GROUPE

La formation, tant en bachelier qu'en master, accorde une place centrale à la réalisation de projets. Ils permettent d'intégrer les connaissances théoriques et de développer des compétences de travail collaboratif. Ces *Soft Skills* sont en effet indispensables pour mener à bien des projets ambitieux dans les organisations.

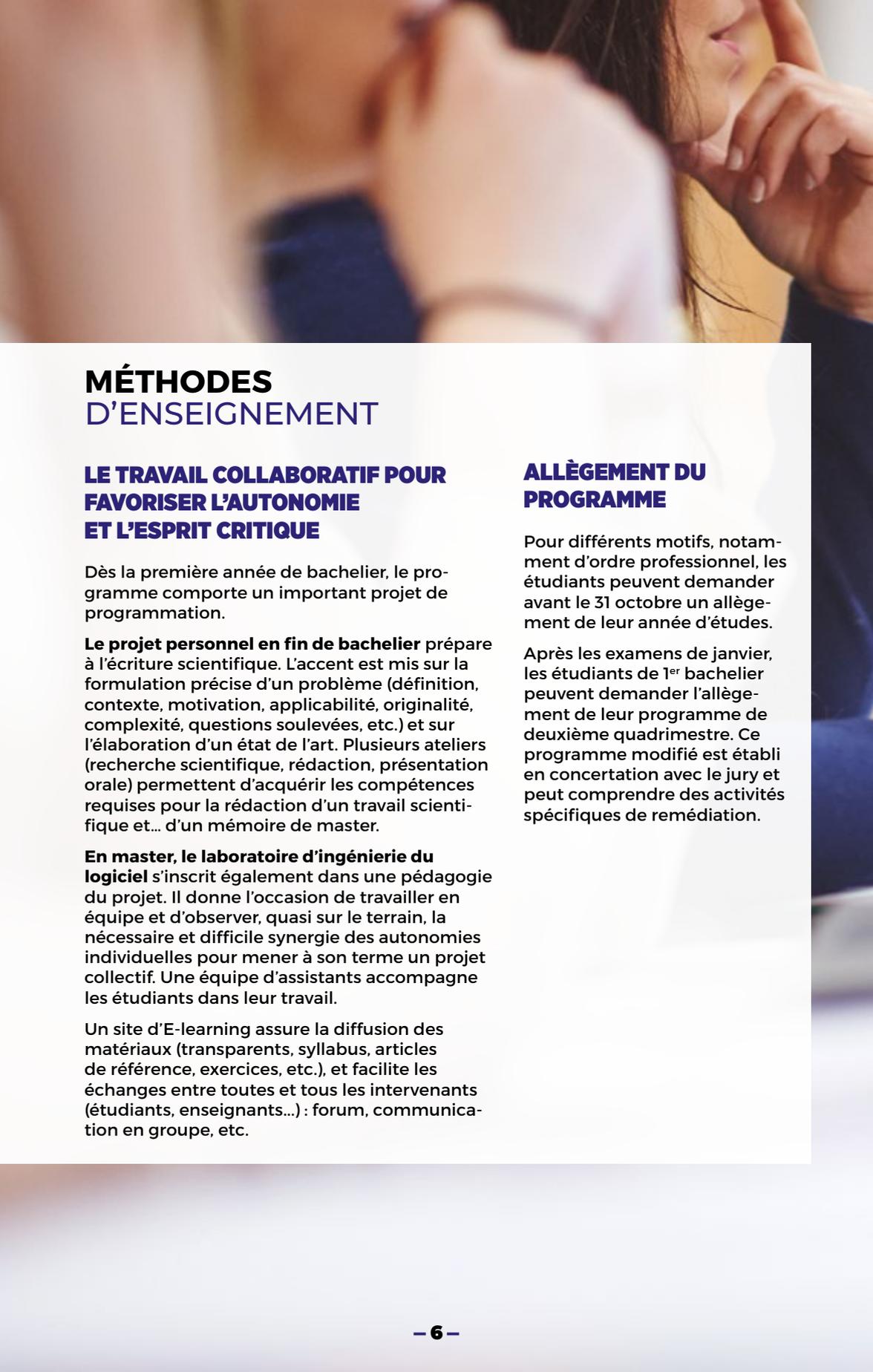
UNE PÉDAGOGIE ACTIVE ET ADAPTÉE À UN PUBLIC D'ADULTES

Les principes pédagogiques reposent sur une interaction constante entre concepts théoriques et mise en pratique de la théorie. De nombreux exemples et exercices font appel à l'expérience professionnelle de chacun et chacune.



OBJECTIFS DE LA FORMATION

- Apprendre à piloter, concevoir et développer des projets innovants à haute valeur ajoutée pour les entreprises, qui soient porteurs de progrès pour la société.
- Connaître et comprendre l'environnement organisationnel dans lequel fonctionnent les applications, en particulier les rapports entre informatique, individu, entreprise et société.
- Maîtriser les technologies de l'information et de la communication : programmation, bases de données, systèmes d'exploitation et réseaux, intelligence artificielle, sécurité, systèmes d'information, etc.
- Devenir les architectes de grandes applications informatiques : dans le domaine médical, dans le secteur bancaire et financier, en télécommunication, pour le gouvernement, dans la recherche et le développement, pour le secteur scientifique.



MÉTHODES D'ENSEIGNEMENT

LE TRAVAIL COLLABORATIF POUR FAVORISER L'AUTONOMIE ET L'ESPRIT CRITIQUE

Dès la première année de bachelier, le programme comporte un important projet de programmation.

Le projet personnel en fin de bachelier prépare à l'écriture scientifique. L'accent est mis sur la formulation précise d'un problème (définition, contexte, motivation, applicabilité, originalité, complexité, questions soulevées, etc.) et sur l'élaboration d'un état de l'art. Plusieurs ateliers (recherche scientifique, rédaction, présentation orale) permettent d'acquérir les compétences requises pour la rédaction d'un travail scientifique et... d'un mémoire de master.

En master, le laboratoire d'ingénierie du logiciel s'inscrit également dans une pédagogie du projet. Il donne l'occasion de travailler en équipe et d'observer, quasi sur le terrain, la nécessaire et difficile synergie des autonomies individuelles pour mener à son terme un projet collectif. Une équipe d'assistants accompagne les étudiants dans leur travail.

Un site d'E-learning assure la diffusion des matériaux (transparents, syllabus, articles de référence, exercices, etc.), et facilite les échanges entre toutes et tous les intervenants (étudiants, enseignants...): forum, communication en groupe, etc.

ALLÈGEMENT DU PROGRAMME

Pour différents motifs, notamment d'ordre professionnel, les étudiants peuvent demander avant le 31 octobre un allègement de leur année d'études.

Après les examens de janvier, les étudiants de 1^{er} bachelier peuvent demander l'allègement de leur programme de deuxième quadrimestre. Ce programme modifié est établi en concertation avec le jury et peut comprendre des activités spécifiques de remédiation.

POUR VOUS AIDER À RÉUSSIR

AVEZ-VOUS LES ACQUIS ?

Testez vos connaissances et compétences grâce aux « Passeports pour le bac ».

Dès le début de la première année, les « Passeports pour le bac » vous permettent de comparer vos acquis à ceux attendus par les professeurs. En fonction de vos résultats à ces tests, des séances de renforcement vous sont proposées par la Faculté. Vous comblez ainsi vos éventuelles lacunes et favorisez votre réussite. Les résultats ne sont pas pris en compte dans votre évaluation de fin d'année.

VOS MÉTHODES SONT-ELLES ADAPTÉES ?

Pour réussir votre première année, vous devez disposer de stratégies efficaces.

Si vous rencontrez des difficultés dans votre méthode d'étude, la Cellule Interfacultaire d'Appui Pédagogique propose des rendez-vous individuels ou des ateliers en petit groupe à la demande. Tout au long de l'année, une coordinatrice pédagogique est à votre disposition en Faculté d'informatique pour faire le point sur vos méthodes et techniques d'étude et vous aider à les améliorer.

LE BACHELIER EN SCIENCES INFORMATIQUES

INFORMATIQUE	BLOC 1	BLOC 2	BLOC 3
Programmation, langage et algorithmique			
Programmation	20		
Algorithmique		10	10
Conception et programmation orientée objet		10	
Syntaxe et sémantique des langages			10
Fonctionnement des ordinateurs et des réseaux			
Systèmes d'exploitation	5		
Télécommunications et réseaux		5	
Architecture des applications web			10
Interactions humain-machine			5
Système d'information et modélisation			
Bases de données		10	5
Analyse et modélisation des systèmes d'information			10
Analyse des données			5
Initiation à la démarche scientifique			5
MATHÉMATIQUES, SCIENCES ET TECHNIQUES			
Mathématiques pour l'informatique	10	10	
Fonctions et concepts des ordinateurs	10		
Probabilité et statistiques		10	
SCIENCES HUMAINES ET ÉCONOMIQUES			
Informatique et société	5		
Droit des TIC	5		
Principes de gestion		5	
LANGUES			
Anglais	5		
TOTAL	60	60	60

La présentation officielle et détaillée (volumes horaires, nombre de crédits, répartition par quadrimestre et description de tous les cours) est disponible sur le site web : www.unamur.be/info/etudes/info-hd

LE MASTER EN SCIENCES INFORMATIQUES

COURS OBLIGATOIRES	28
Génie logiciel	5
Laboratoire d'ingénierie du logiciel	9
Ingénierie des architectures logicielles	5
Sécurité informatique	3
Ethique : responsabilités en informatique	3
Machine learning	3
COURS AU CHOIX 8 crédits parmi les unités d'enseignement suivantes	8
Intelligence artificielle et programmation symbolique	4
Bases de la psychologie pour l'informatique	4
Théorie des graphes et réseaux de Pétri	4
Algorithmique en bioinformatique	4
MÉMOIRE	24
TOTAL	60

La présentation officielle et détaillée (volumes horaires, nombre de crédits, répartition par quadrimestre et description de tous les cours) est disponible sur le site web : www.unamur.be/info/etudes/info-hd

CONDITIONS D'ADMISSION

La formation en sciences informatiques à horaire décalé est destinée à accueillir prioritairement un public d'adultes en reprise d'étude. Les personnes qui ne peuvent justifier d'une activité professionnelle ou d'une inscription à une caisse d'allocations seront redirigées vers le jury d'admission de cours du jour.

POUR LE BACHELIER EN SCIENCES INFORMATIQUES

Le bachelier en sciences informatiques à horaire décalé est accessible à toute personne disposant d'un titre d'accès à l'enseignement universitaire.

www.unamur.be/inscription

POUR LE MASTER EN SCIENCES INFORMATIQUES

L'accès au master en sciences informatiques est direct pour les bacheliers universitaires en sciences informatiques.

Pour certains diplômes des hautes écoles, des unités d'enseignement supplémentaires (UES) complètent le programme de master (voir « Passerelles » ci-contre).

L'accès se fait sur dossier:

- pour les autres diplômés de l'enseignement supérieur de la Communauté française de Belgique;
- pour les diplômés de l'enseignement supérieur hors Communauté française de Belgique;
- sur base de VAE (Valorisation des acquis de l'expérience).



Les conditions d'admission et les passerelles sont d'application à la date de publication de ce document. Une mise à jour est toutefois possible en cours d'année, n'hésitez pas à consulter le site web pour plus d'informations:
www.unamur.be/info/etudes/info-hd

PASSERELLES

Avec un **COMPLÉMENT 30 à 60 crédits pour :**

- › les bacheliers (type court) en en informatique, orientation développement d'applications, informatique industrielle, réseaux et télécommunications, sécurité des systèmes, technologies de l'informatique.

LISTE INDICATIVE DES UNITÉS D'ENSEIGNEMENTS (UE) SUPPLÉMENTAIRES ÉVENTUELS À L'ADMISSION AU MASTER

Algorithmique	10
Syntaxe et sémantique des langages	10
Bases de données	5
Analyse et modélisation des systèmes d'information	10
Conception et programmation orientée objet	10
Initiation à la démarche scientifique	5
Probabilités et statistiques	10



La présentation officielle et détaillée (volumes horaires, nombre de crédits, répartition par quadrimestre et description de tous les cours) est disponible sur le site web : www.unamur.be/info/etudes/info-hd



**UNIVERSITÉ
DE NAMUR**

Membre de l'alliance européenne
**European Space University
for Earth and Humanity**



RENSEIGNEMENTS PRATIQUES

SÉANCE D'ACCUEIL

Le jour de la rentrée, le doyen et les différents responsables de la faculté accueillent les étudiants et leur communiquent les informations utiles sur la faculté (auditoires, pools d'ordinateurs...), l'organisation de l'année (horaires, examens...) et tous les services mis à leur disposition.

HORAIRE

Les cours se donnent à Namur, normalement les mardi et jeudi de 18h à 21h ainsi que le samedi de 9h à 13h. Certains cours sont néanmoins organisés le mercredi de 18h à 21h et le samedi de 14h à 17h.

CONGÉ ÉDUCATION

Nos formations bénéficient du congé éducation payé des trois régions. Plus d'infos sur les sites régionaux: Bruxelles Économie et Emploi; Service Public de Wallonie et Vlaams opleidingsverlof (VOV).

INSCRIPTION

Permanences

- Téléphone :
du lundi au vendredi, de 10h à 12h
- Accueil :
du lundi au vendredi, de 12h45 à 14h
- Financabilité :
le mercredi de 12h45 à 14h

Ces permanences sont élargies en période de rentrée académique.

Nous vous invitons à consulter les horaires sur le web avant votre passage.

Rue de Bruxelles, 85 - 5000 Namur
Tél.: 081/72 40 17

inscriptions@unamur.be
www.unamur.be/inscription

INFORMATION

**Faculté d'informatique -
Secrétariat des études**

Rue Grandgagnage, 21 - 5000 Namur
Tél.: +32 81 72 52 52 et +32 81 72 52 55

infohd@unamur.be
www.unamur.be/info

INFO ÉTUDES

- du mardi au vendredi de 9h à 13h
- le mercredi de 14h à 16h30

Rue de Bruxelles, 85 - 5000 Namur
Tél.: 081/72 50 30

info.etudes@unamur.be
www.unamur.be/etudes/info-etudes

