

# MAKE THINGS HAPPEN!

## Faciliter l'apprentissage des compétences transversales chez les étudiants par l'approche entrepreneuriale

### OBJECTIFS

Favoriser une pratique de la langue plus motivante

Développer l'apprentissage des compétences transversales et entrepreneuriales : créativité, autonomie, sens des responsabilités, leadership, solidarité et ambition.

Développer des outils d'intervention pédagogique issus de contextes différents : jeux-cadre, improvisation théâtrale, jeux de société, storytelling, etc.



### RÉALISATIONS

Décloisonner l'enseignement des langues et l'enseignement de spécialité en intégrant dans le cours de langue une **pédagogie du projet entrepreneurial** articulée au domaine étudié (informatique). Projet : création d'une application mobile.

Développer des séquences pédagogiques et l'accompagnement des étudiants dans :

- La création d'une carte d'identité de l'équipe sous forme d'un teaser vidéo en anglais
- La réalisation d'une enquête de besoins en anglais
- La création d'un teaser vidéo en anglais présentant l'application mobile
- La production d'un feedback sur les teasers vidéos venant d'étudiants soit spécialistes du domaine de marketing soit potentiels utilisateurs.

*Autonomie, traitement de l'information par l'étudiant, apprentissages par réalisations de tâches, responsabilisation et choix... Et si on tentait la pédagogie du « constructivisme interactif » ?*



Développer l'approche-programme

Axe  
**01**

Développer les méthodes actives

Axe  
**02**

Développer la transversalité, l'interdisciplinarité et l'ouverture sur le monde

Axe  
**03**

Évaluer les acquis en cohérence avec les objectifs et les méthodes pédagogiques

Axe  
**04**

Informer et favoriser les échanges sur les initiatives pédagogiques

Axe  
**05**

### PUBLIC CIBLE

Bachelier en Sciences informatiques (Bloc 2)

Bachelier en Sciences économiques (Bloc 2)

### PUNCHEURS



François  
Xavier  
FIEVEZ



Christelle  
HOORELBEKE



Patrick  
FOISSAC



Régis  
FALQUE



Julie  
HERMANS

### FACULTÉ/DÉPARTEMENT/UE

Ecole des langues vivantes

Faculté d'Informatique

Facultés des Sciences Economiques, Sociales et de gestion.

UE : Anglais 2 (IELVB212 & EELVB290)