

Les cours HD fêtent leurs 25 ans



C'est dans l'amphithéâtre S01, fleuron de modernité parmi les salles de l'UNamur, que la Faculté s'invitait ce 15 mai dernier pour une soirée pas comme les autres. Dès 17h30, l'ambiance était posée : des ballons, des visages connus mais pas croisés depuis longtemps, élégance et festivité, sérieux et bonne humeur. Oui, il s'agissait bien d'une soirée

d'anniversaire comme seule la Faculté en a le secret.

Et quel anniversaire !

Il y a 25 ans, la Faculté se lançait dans un de ces défis un peu fous qui émaillent son histoire depuis ses origines : offrir une formation universitaire de deuxième cycle en informatique...

... à destination d'un public constitués de professionnels actifs...

...hors de ses murs.

À une époque où l'informatique avait à peine entamé son entreprise de conquête absolue et totale de tous les aspects de la société qu'on peut lui reconnaître aujourd'hui, le pari était osé. Et le pari fut payant. C'est en effet pas moins de 454 vies que le Master en sciences informatiques à horaire décalé aura transformées depuis son lancement. Et lorsqu'on interroge les étudiants qui sont passés par-là, on retrouve certes les souvenirs des difficultés à surmonter,



SOMMAIRE

La Une

- Les cours HD fêtent leurs 25 ans 1

Des nouvelles de nous...

- Quoi de neuf Docteur ? 3
- Journée au vert des scientifiques et publication du PhD Game de la Faculté d'Informatique... 4
- Les académiques ont aussi leur Journée au vert 5
- Dev! Le jeu qui vous fait ressentir le grand frisson du développement de logiciel avant même de savoir programmer ! 6
- Visite au Luxembourg pour nos équipes « CyberExcellence » 6
- Le saviez-vous ? 7
- Shonan seminar: DevOps for Cyber-physical Systems 8
- Les équipes de la Faculté d'Informatique présentes à la 46ème conférence internationale en génie logiciel (ICSE 2024) 9
- Obsolescence programm...eur-se : Mythe ou réalité ? 10
- Une bourse de recherche pour l'apprentissage de grammaires de construction 10
- Cérémonie de diplomation 11
- Maxime André décroche une bourse SofinaBoël 12
- Ambiance exceptionnelle au Challenge Day de la Fac Info 2024 13

Et de nos étudiants dont nous sommes si fiers

- Côté EKot, tout va bien... 14
- Les news du CSLabs 15

Et nos anciens dans tout ça ?

- Brèves de nos anciens 17

C'est la vie

- 20

A ne pas manquer

- 19



DES NOUVELLES DE NOUS

► Les cours HD fêtent leurs 25 ans (suite)

mais aussi et surtout de beaux témoignages sur la révolution personnelle que représente cette formation.

« [étonné d'avoir appris que] Remplir son sac à dos et colorier une carte sont parmi les problèmes les plus complexes », « [étonné d'avoir découvert] Mes propres capacités en informatique », « Des cours du soir de 30 à 34 ans, c'était génial. » ou encore « Master HD : un monde s'ouvre à vous ! », disent-ils notamment dans le livre d'or virtuel qui a circulé en amont de l'évènement.

Et ce 15 mai leur était donc dédié... en partie !

En effet, la séance académique fût certes l'occasion d'en apprendre plus sur les premières années parfois rock'n'roll de la formation, ainsi que sur les aspects marquants du parcours étudiant. Cependant, ne se voulant pas que fenêtre sur le passé mais aussi projecteur vers le futur, elle fut aussi un moment de réflexion sur les enjeux futurs de l'informatique et

de la formation continue – ô combien essentielle à une carrière fructueuse en informatique !

Bien évidemment, la soirée n'aurait pas été complète sans un moment de rencontres et de convivialité entre convives. Et, bien évidemment, cette partie-là fut une réussite elle aussi. Des ballons, des visages connus mais pas croisés depuis longtemps, élégance et festivité, sérieux et bonne humeur : une soirée d'anniversaire comme seule la Faculté en a le secret.



◆ Benoît VANDEROSE,
Co-Organisateur
Président de la Commission Visibilité



Il a défendu sa thèse



► LE 18 mars 2024

Maxime CAUZ

Determining Design Guidelines for Interface Elements for Immersive Augmented Reality

Promoteur : Bruno DUMAS

Abstract : La quatrième révolution industrielle tente de répondre au besoin de produits et de services innovants et spécifiques dans un marché concurrentiel en intégrant les technologies numériques [Barata, 2021; Davies, 2015]. D'autres domaines ont également connu une transformation semblable à celle du monde industriel, tels que les secteurs de l'art et de la culture, de la médecine et de l'administration. Néanmoins, la nature volumineuse et la structure complexe des données nécessitent l'adoption de nouvelles méthodologies de visualisation et d'interaction, communément appelées les défis associés au "Big Data". En outre, le contexte dans lequel l'information se produit devient essentiel pour la comprendre. Ce contexte peut être partiellement ou totalement réel. Par conséquent, l'un des défis consiste à réduire la frontière entre le virtuel et le réel afin de fournir l'information au bon endroit et au bon moment [Barata, 2021]. À cette fin, les technologies de la Réalité Augmentée (RA) ont participé à ces transformations pour combiner les mondes virtuel et réel. Il s'agit de superposer un monde virtuel au monde réel vu par l'utilisateur afin d'afficher des informations supplémentaires en relation ou non avec son environnement. En d'autres termes, elle permet un accès immédiat aux informations contextuelles de l'utilisateur en plaçant des informations directement dans le monde réel.

L'un des principaux défis posés par les technologies de RA est l'interface utilisateur, avec le changement de paradigme en termes d'espace de travail [Billinghurst, 2021; Kim et al., 2018; Ong et al., 2008]. Alors que sur les ordinateurs de bureau et les téléphones portables, l'espace de travail est en 2D et limité à la taille de l'écran, dans l'environnement immersif de la RA, l'espace de travail est en 3D et limité à l'ensemble de l'environnement (c'est-à-dire illimité en termes d'espace, mais limité par les murs et les autres éléments qui composent l'environnement) [Chandler et al., 2015]. Bien que cela présente certains avantages, comme la réduction de la charge cognitive sur la visualisation 3D, cela implique de repenser la place et l'utilité des interfaces 2D et 3D, en incluant de nouvelles contraintes liées à l'environnement réel, comme la profondeur, l'occlusion, et les visualisations situées et embarquées



[Ens et al., 2021]. En effet, le principe de la RA est de placer l'information directement dans l'environnement réel. Il est donc essentiel d'identifier les bonnes et les mauvaises pratiques en matière de conception afin de prévenir la surcharge cognitive et visuelle, ainsi que la création d'environnements accablants.

Dans le cadre des possibilités de recherche offertes par ce défi, la recherche présentée dans cette thèse de doctorat se concentrera davantage sur la visualisation en tant que soutien à la tâche de l'utilisateur par le biais de la RA immersives avec des casques montés sur tête. Cet objectif principal a été poursuivi en examinant quatre niveaux de conception, conscients des facteurs contextuels (par exemple, les utilisateurs, l'environnement, les tâches) intrinsèques au déploiement de l'application. Au niveau des entités (par exemple, texte, image, vidéo et modèles 3D), nous avons procédé à une revue de la littérature afin d'identifier les paramètres du texte, les contraintes contextuelles ayant un impact sur ces paramètres et, par conséquent, les lignes directrices à respecter pour garantir la lisibilité du texte. Au niveau des tâches canoniques (c'est-à-dire les tâches indivisibles en sous-tâches), nous avons effectué une deuxième revue de la littérature pour déterminer les idiomes de visualisation, les tâches pour les évaluer et, par conséquent, les meilleurs idiomes de visualisation par tâches pour les tâches de navigation vers des points d'intérêt réels et virtuels hors-écran. Au niveau applicatif, nous avons étudié deux cas d'utilisation : d'une part, le soutien d'une application web pour l'analyse de texte avec des experts en sciences humaines utilisant des métaphores et, d'autre part, une application de collaboration à distance totalement immersive dans le domaine de la maintenance industrielle. Enfin, au niveau inter-applications, nous avons exploré des stratégies pour réduire l'encombrement de l'information dans un scénario de RA permanente. En fin de compte, cette thèse apporte quinze contributions à la recherche et à divers domaines de pratique. En outre, cette thèse est rédigée à partir de sept publications et de cinq travaux d'étudiants, qu'elle prolonge.

Mots clés : Réalité Augmentée, Réalité Mixte, Texte, Lisibilité, Navigation, Métaphores, Collaboration, Encombrement de l'information, Réalité Augmentée permanente.

Journée au vert des scientifiques et publication du PhD Game de la Faculté d'Informatique...



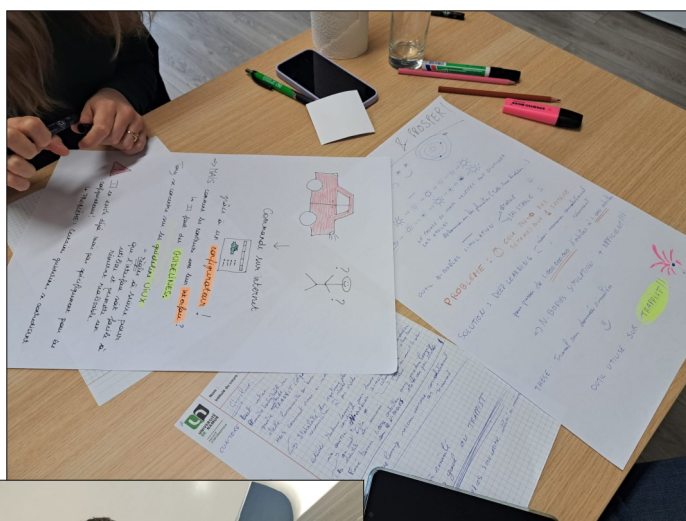
Le 02 février, **Fanny BORAITA**, Coordinatrice Pédagogique, et **Maxime ANDRÉ**, **Boris CHERRY** et **Manel BARKALLAH**, doctorants, ont organisé la Journée au vert des scientifiques de la Faculté d'Informatique au Centre l'Illon à Namur.

La matinée a été consacrée à la vulgarisation de la recherche. Chaque doctorant a été invité à expliquer sa thèse de manière synthétique et compréhensible à un autre doctorant afin que celui-ci puisse l'expliquer à son tour à l'ensemble des scientifiques. À travers des dessins, des schémas, des posters et des exposés, les échanges et les découvertes ont enrichi cette session de vulgarisation des thèses de doctorat en cours. L'après-midi a été consacrée au PhD Game, une activité initiée par Fanny et Maxime GOBERT en 2019. Ce jeu permet aux doctorants de parcourir les étapes du doctorat en avançant de case en case, sur le modèle d'un jeu de l'oie.

Chaque case propose une situation à laquelle les joueurs sont

invités à répondre en partageant une expérience, un conseil, une anecdote liés au parcours doctoral. Cinq années plus tard, avec l'aide de Maxime ANDRÉ et de Boris CHERRY, Fanny a remis à jour le jeu. Le trio a remanié les cases du jeu afin qu'elles balisent l'ensemble des étapes du parcours doctoral et en a fait une version anglaise.

Le PhdGame est désormais publié sur Zenodo : <https://zenodo.org/records/10928527>.



◆ Fanny BORAITA, Coordinatrice pédagogique



Les académiques ont aussi leur Journée au vert !

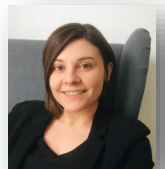


Le lundi 6 mai, **Fanny BORAITA**, Coordinatrice Pédagogique, a organisé la journée au vert des académiques à l'Abbaye de la Ramée. Cette journée s'est articulée autour de la recherche et de la visibilité.

La matinée a débuté par une présentation de l'**Alliance UNIVERSEH** par **Jeroen DARQUENNES**, Vice-Recteur aux relations internationales et extérieures, et **Jérôme MALLARGÉ**, Conseiller Scientifique à l'ADRE. Ils ont abordé le contexte et l'historique de cette alliance, ainsi que les opportunités de collaborations avec les partenaires extérieurs. Une activité en petits groupes animée par **Gilles PERROUIN**, représentant académique auprès de la Commission de la Recherche facultaire, a permis de réfléchir à des projets de recherche et d'enseignement alignés avec UNIVERSEH, pour la Faculté d'Informatique.

L'après-midi a été consacrée à la visibilité de notre recherche facultaire avec une intervention de **Benoît VANDERROSE**, Président de la CoCoFin (Commission de la Communication de la Faculté d'Informatique), suivie d'une animation par **Bruno DUMAS**, Président du NADI. Ces échanges

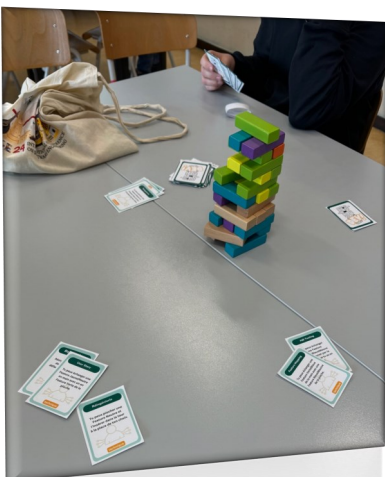
collectifs ont conduit à l'identification d'actions à entreprendre au sein de la faculté, en mettant en lumière celles à privilégier.



◆ Fanny BORAITA, Coordinatrice pédagogique



Dev! Le jeu qui vous fait ressentir le grand frisson du développement de logiciel avant même de savoir programmer !



Comment faire comprendre ce qu'est le génie logiciel à des élèves de 4^e secondaire en 1h30 ?

C'est le défi que nous (Jérôme MAQUOI, Assistant, Benoît VANDEROSE et Xavier DEVROEY, Professeurs) avons décidé de relever ce jeudi 25 avril 2024. Plutôt que de leur faire écrire du code, nous avons choisi une autre voie : leur faire construire une tour de

blocs de bois de 16 étages en moins de 32 minutes avec des contraintes similaires à une équipe de développement de logiciel en plein rush.

Après une introduction de Benoît VANDEROSE pour planter le décor, place au jeu. Le moins que l'on puisse dire est que cela a plutôt bien marché !

Tout comme dans un projet de développement, la base était plutôt solide dans la majorité des groupes. Mais le temps avançant et les difficultés apparaissant (découverte de bugs, demandes de modification de la part de l'utilisateur, etc.), chaque groupe a fait ses propres choix pour remporter la victoire ... avec des conséquences parfois inattendues.



◆ Xavier DEVROEY, Professeur

Visite au Luxembourg pour nos équipes « CyberExcellence »



Les équipes de l'Université de Namur actives dans la recherche en cybersécurité au sein du projet CyberExcellence (<https://www.cyberexcellence.be>), le projet de recherche phare de l'IIS CyberWal, étaient en visite à l'Interdisciplinary Centre for Security, Reliability and Trust (SnT) de l'Université du Luxembourg ces 25 et 26 mars 2024.

Avec la participation de plus de 40 membres du consortium, l'objectif était d'échanger sur les avancées des recherches respectives développées chez CyberExcellence ainsi qu'à l'Université du Luxembourg, d'explorer de nouvelles pistes de collaboration et de renforcer les liens entre les équipes. Les relations entre la faculté d'Informatique et l'Université du Luxembourg remontent à 2003, année durant laquelle l'université luxembourgeoise a vu le jour. Depuis, les échanges avec le SnT ont été nombreux, tant au niveau des projets de recherche que des étudiants de master en stage au

sein du centre de recherche. Cette visite de deux jours a donc été l'occasion de renforcer ce lien et de discuter de futures collaborations impliquant d'autres membres de CyberExcellence.

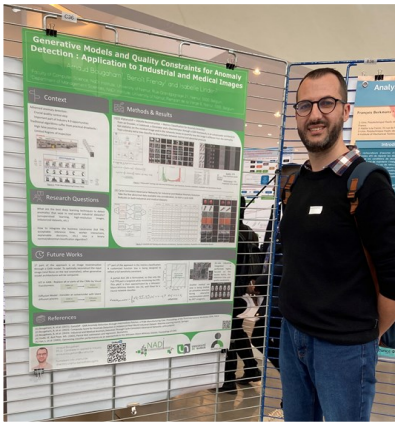


CyberExcellence
By CyberWal



◆ Xavier DEVROEY, Professeur

Le saviez-vous ?



Arnaud BOUGAHAM a présenté un poster "Generative Models and Quality Constraints for Anomaly Detection: Application to Industrial and Medical Images" au Mardi des Chercheurs 2024, Mons, Belgium. Disponible ici : <https://researchportal.unamur.be/en/publications/generative-models-and-quality-constraints-for-anomaly-detection-a>

Arnaud BOUGAHAM a présenté une vidéo "ShowYourPhD : L'IA au service de l'humain dans le milieu industriel, mythe ou réalité ?" au Mardi des Chercheurs 2024, Mons, Belgium. Disponible ici : <https://researchportal.unamur.be/en/activities/showyourphd-lia-au-service-de-lhumain-dans-le-milieu-industriel-m>

Arnaud BOUGAHAM a participé à un podcast (Thèse ? Antithèse ? Synthèse !) pour échanger sur la reprise d'études, en l'occurrence le doctorat, après des années de vie professionnelle. Des points de vue intéressants et variés, nourris par des intervenant.e.s passionnant.e.s (self promotion :-). C'est par ici : <https://podcasters.spotify.com/pod/show/these-antithese-synthese/episodes/18---GENERAL---Faire-une-thse-longtemps-aprs-ses-tudes--mission-impossible-e2hplh>.

Ce jeudi 8 février 2024, **Xavier DEVROEY**, **Gilles PERROUIN** et **Maxime CORDY** ont reçu le **Ten-years Most Influential Paper Award** à la 18ème édition de l'International Working Conference on Variability Modelling of Software-Intensive Systems (**VAMOS '24**) à Berne en Suisse. Ce prix récompense leur article « Towards statistical prioritization for software product lines testing », publié également avec **Pierre-Yves SCHOBENS**, **Axel LEGAY** et **Patrick HEYMANS** pour l'impact qu'il a eu sur la communauté de recherche au cours des dix dernières années. Le papier présenté et publié à VAMOS'14 décrit une (alors) nouvelle méthode de priorisation de configurations et de comportements à tester sur base d'un ou plusieurs fichiers décrivant le comportement de composants hautement configurables. Lors de sa publication, Xavier DEVROEY était assistant en thèse à la faculté d'Informatique. Après un postdoc de 4 ans à la TU Delft aux Pays-Bas, il est depuis 2021 chargé de cours à la faculté d'Informatique. Gilles PERROUIN était alors postdoctorant au sein de la même faculté avant d'obtenir en 2017 un poste de Chercheur qualifié FNRS. Maxime CORDY terminait sa thèse à la faculté d'Informatique et est maintenant chercheur permanent à l'Interdisciplinary Research Centre on Security, Reliability and Trust (SnT) de l'Université de Luxembourg.



Lien vers la publication : <https://xdevroey.be/publication/devroey-2014/>.



Shonan seminar: DevOps for Cyber-physical Systems

En novembre 2023 dernier, J'ai participé au **Séminaire Shonan** sur l'utilisation d'approches DevOps, permettant de faire tomber les barrières entre les développeurs et les opérateurs d'un système, pour des systèmes cyber-physique (<https://shonan.nii.ac.jp/seminars/204/>). La semaine fut intense, mais intéressante, avec 30 chercheurs venant du Japon, d'Amérique et d'Europe, experts en génie logiciel, en approche DevOps et en systèmes cyber-physique. En plus des connections entre équipes de recherche et des futures collaborations, le séminaire a permis de définir une vision commune sur ce qu'est une approche DevOps pour des systèmes cyber-

physiques. Cette vision sera concrétisée dans un livre, dont l'écriture se fera dans les mois qui suivent le séminaire.



◆ Xavier DEVROEY,
Professeur



Les équipes de la Faculté d'Informatique présentes à la 46ème conférence internationale en génie logiciel (ICSE 2024)



Ouverture de la conférence par le Prof. RUI ABREU de l'Université de Porto

La semaine du 15 avril, nous étions à Lisbonne pour la 46^{ème} édition de la conférence internationale en génie logiciel (ICSE 2024).

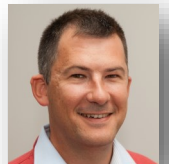
Depuis 1975, l'ICSE offre un forum où chercheurs, développeurs et éducateurs se réunissent pour présenter et discuter des innovations, tendances, expériences et problèmes les plus récents dans le domaine du génie logiciel. Au vu de l'actualité technologique, on peut dire que cette année a été largement consacrée aux **Large Language Models (LLMs)**, type ChatGPT. De nombreuses présentations ont montré comment ceux-ci peuvent (ou ne peuvent pas) être utilisés pour simplifier la vie des développeurs ou faire avancer la recherche en génie logiciel. Outre les présentations scientifiques, la semaine ICSE avec ses nombreux événements colocalisés est l'occasion de rencontrer toute la communauté de recherche en génie logiciel au même endroit et de construire des ponts avec d'autres groupes de recherche internationaux. Les étudiants de master en informatique en profiteront d'ailleurs bientôt pour leur stage de fin d'études qui peut se faire à l'étranger auprès de l'un de ces groupes.

Parmi les recherches présentées, Gilles Perrouin a présenté les travaux de son équipe en mutation testing pour des automates temporisés ([Time for Networks: Mutation Testing for Timed Automata Networks](#)), une belle collaboration internationale impliquant des chercheurs colombiens, dont certains sont venus faire un stage chez nous dans le cadre de leur master, un collègue italien et James ORTIZ qui est parti en France après son doctorat à l'UNamur. Par ailleurs, Paul TEMPLE (collaborateur scientifique et ancien postdoctorant UNamur) a présenté comment tester l'éthique des modèles de machine learning ([FairPipes: Data Mutation Pipelines for Machine Learning Fairness](#)) en production. Là aussi, il s'agit de résultat d'un stage de recherche effectué par Camille MOLINIER (Ecole ESIR à Rennes) l'été dernier à Namur. On se réjouit d'ailleurs de

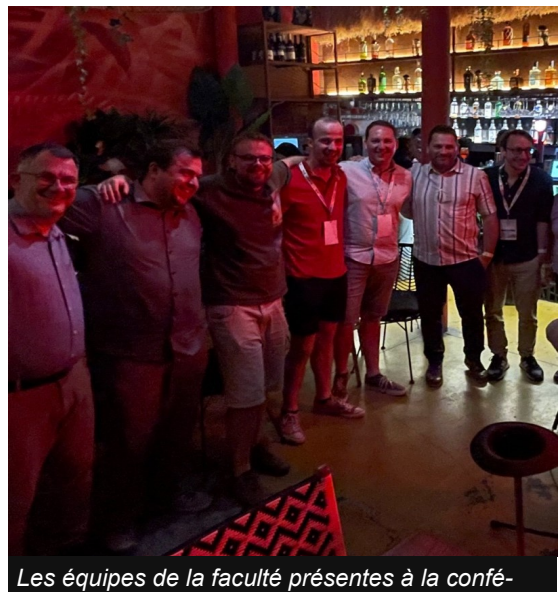
renouveler l'expérience avec une étudiante de l'ESIR dans une collaboration impliquant Xavier DEVROEY et Florentin ROCHET.

Enfin, en recherche fondamentale (SAT solving), Olivier ZEYEN de l'Université de Luxembourg a présenté son poster : [Exploring the Computational Complexity of SAT Counting and Uniform Sampling with Phase Transitions](#), travail en collaboration avec Maxime CORDY (Université de Luxembourg) et Mathieu ACHER (Université de Rennes) qui participent avec Gilles PERROUIN à l'accompagnement de la thèse d'Olivier ZEYEN. En résumé la recherche est affaire de collaboration internationales, nouvelles et anciennes.

L'équipe SNAIL (<https://snail.info.unamur.be>) était également présente avec Martin BALFROID, doctorant de l'équipe, qui a présenté sa recherche sur l'utilisation de LLMs pour améliorer l'intégration de nouveaux développeurs dans des projets de développement via la génération automatique de code tours dans un éditeur de code (Towards LLM-Generated Code Tours for Onboarding). Xavier DEVROEY a, quant à lui, présenté les travaux de Nicolas RIQUET, également doctorant de l'équipe, qui ne pouvait pas être présent sur l'utilisation de Debt Stories : un outil pour collecter de l'information sur la dette socio-technique auprès des différents intervenants d'un projet de développement (Debt Stories: Capturing Social and Technical Debt in the Industry).



◆ Gilles PERROUIN, Chercheur qualifié FNRS



Les équipes de la faculté présentes à la confé-

Obsolescence programm...eur-se : Mythe ou réalité ?

Le mercredi 29 novembre 2023, Benoît VANDEROSE et moi-même étions invités à la 5e édition de la Dataweek, organisée par l'Hénallux, pour y parler d'intelligence artificielle et de développement logiciel. Après une introduction générale aux Large Language Models (LLMs) et à leur utilisation avec ChatGPT ou GitHub Copilot, nous avons examiné leur impact concret sur le quotidien des développeurs. Partant du constat que beaucoup d'entre nous partageons : "Les LLMs sont bons pour produire du code, ok, et après ?" nous avons décortiqué comment cette révolution n'était encore que locale. Oui, nous générons des morceaux de code, mais sommes-nous prêts à laisser les LLM s'attaquer à des projets complets tels que des systèmes d'information ? Et au fait, qu'est-ce que programmer vraiment ? N'est-ce pas, au fond, spécifier un comportement de manière structurée ? En résumé, nous avons déconstruit le mythe selon lequel l'IA menaçait leurs emplois de développeurs. Bien au contraire, elle redéfinit

nos rôles et déplace les frontières. Tout comme Emmet n'a pas fait disparaître les webdesigners, les LLMs, représentés ici par ChatGPT, ne sont pas nos ennemis, mais des alliés qui réécrivent les règles du jeu du développement.



Prêts à plonger dans cette révolution ?

Replay disponible sur https://www.youtube.com/live/L0Dok_rqAj8?si=oX22KBeTbfy0gMXR&t=2532



◆ Xavier DEVROEY,
Professeur

Une bourse de recherche pour l'apprentissage de grammaires de construction

Dans le cadre des appels PDR-WEAVE FNRS, une bourse de recherche a été octroyée à la **Professeure Katrien BEULS** et son associé, le Professeur **Paul VAN EECHE** (VUB). A partir du 1er janvier 2024 et pour une durée de quatre ans, ils disposent d'un budget pour faire avancer la recherche dans le domaine de l'apprentissage automatique de grammaires de construction.

Le projet s'intitule « **Opérateurs syntactico-sémantiques pour l'apprentissage automatique de grammaires de construction basées sur l'usage** »

Abstract : Depuis sa création au milieu des années 80, le domaine de la grammaire de construction n'a cessé de croître et les approches constructionnistes du langage sont désormais devenues un paradigme courant pour la recherche linguistique. Les théories constructionnistes du langage considèrent les correspondances forme-sens, appelées constructions, comme les éléments fondamentaux des langages humains. Des études empiriques ont montré que les constructions sont apprises par la communication, en particulier par les processus de « intention reading » et de « pattern finding » qui ont lieu dans un apprenant lors d'interactions communicatives situées. Ce projet vise à modéliser computationnellement ces processus et ainsi à fournir pour la première fois une méthodologie pour apprendre automatiquement des grammaires de construction à grande

échelle d'une manière basée sur l'utilisation. Nous concevons des algorithmes de généralisation pour des paires forme-sens, qui créent des schémas abstraits et modulaires qui peuvent être utilisés pour la compréhension et la production linguistique. Les résultats de ce projet auront d'importantes implications théoriques et pratiques. Théoriquement, les grammaires apprises fourniront un aperçu unique des aspects compositionnels et non compositionnels des langues humaines. Pratiquement, la méthodologie que nous introduisons pour l'apprentissage automatique des grammaires de construction à grande échelle améliorera considérablement le potentiel d'application de la grammaire de construction computationnelle.



◆ Alexane JOUGLAR,
Chercheuse



La cérémonie de diplomation est toujours un moment d'émotion !

La cérémonie de diplomation de la promotion 2023 - organisée de main de maître par Isabelle DAELMAN - a eu lieu le 26 avril. Cette année, la promotion était parrainée par Delphine HARMEL (HappyKids).



Cet événement a été l'occasion pour les bacheliers et les masters en sciences informatiques (horaire de jour et décalé) et les masters de spécialisation en informatique et innovation (BAGI) de recevoir leur diplôme des mains du Doyen, M. Wim VANHOOF, sous les applaudissements nourris de leurs proches et de leurs enseignants.

A l'issue de la cérémonie, Maxime ANDRÉ, Président de l'Almin, a accueilli nos diplômés au sein de notre association des anciens et a remis le prix de l'Almin à l'étudiant qui aura su faire preuve d'entraide tout au long de son cursus, qui aura brillé par sa réussite scolaire et rayonné par son implication dans la vie de la faculté d'informatique.

La cérémonie fut également marquée par la remise des prix du meilleur mémoire en informatique 2023. Les prix ont été remporté par :



◆ Prix « Impact général », **Alix DECROP**, pour son mémoire intitulé **Leveraging Large Language Models to Automatically Infer RESTful API Specifications**

◆ Prix « Impact sociétal », **Maxime CAUCHETEUR**, pour son mémoire intitulé **SmallBrother**.



Maxime ANDRÉ décroche une bourse SofinaBoël 2024

Doctorant à la Faculté d'Informatique de l'Université de Namur sous la supervision du Prof. Anthony CLEVE, j'ai la chance d'être **lauréat d'une bourse SofinaBoël Fund for Education and Talent 2024** pour un séjour scientifique de six mois à l'étranger. Je rejoindrai ainsi, du 1er octobre 2024 au 31 mars 2025, les équipes du **Software Institute de l'Università della Svizzera Italiana (USI) à Lugano**, en Suisse, où je travaillerai sous la direction du Prof. Michele Lanza, chercheur de renom en ingénierie logicielle.

Cette prestigieuse bourse est offerte par le [Fonds SofinaBoël pour l'Éducation et le Talent](#), créé en 2011 par le holding Sofina en collaboration avec les descendants de Gustave Boël, un célèbre industriel et homme politique belge des 19e et 20e siècles. Géré en partenariat avec la Fondation Roi Baudouin et le FRS-FNRS, ce fonds vise à soutenir l'éducation et la formation des talents en Belgique en accordant des bourses individuelles. Il s'adresse notamment aux jeunes universitaires talentueux en leur offrant des bourses et un accompagnement lors de leur formation dans des universités étrangères de renommée internationale.

Cette bourse représente une belle occasion de mettre en valeur les talents de notre institution. En effet, en dix ans d'existence, à travers toute la Belgique et tous domaines confondus, **c'est la toute première fois qu'une bourse SofinaBoël est octroyée à un chercheur en sciences informatiques**. Par ailleurs, il s'agit de la quatrième fois qu'un chercheur de l'Université de Namur se voit décerner cette bourse, après

Alexandra de HEERING, Élise ROUSSEAU et Sébastien VANDENITTE en 2014, 2018 et 2021 respectivement.

Durant mon séjour de recherche, j'approfondirai ma thèse de doctorat intitulée « Supporting Database Evolution in Microservices ». Je me pencherai particulièrement sur la thématique formulée « Co-Visualisations for Databases and Microservices Co-Evolution Support ». Dans ma thèse, je démontre qu'au cours des dix dernières années, le style d'architecture des microservices est devenu prédominant dans la conception d'applications cloud, adopté par de nombreuses entreprises active dans le développement logiciel, en ce compris des géants tels que Netflix, Google et Amazon. Ce modèle architectural est vanté pour ses nombreux avantages en termes d'évolution logicielle. Pourtant, alors que des études s'intéressent en pratique et plus en détail à ses constituantes, certaines constatent paradoxalement une complexification de l'évolution des bases de données en particulier. Ces difficultés accroissent la charge de travail des développeurs. Ma thèse tend à combler ces lacunes en proposant de nouvelles méthodes, techniques et outils, notamment pour la visualisation conjointe des microservices et de leurs bases de données. L'objectif est d'aider les développeurs à comprendre les interactions entre ces composants afin de choisir des stratégies de d'évolution appropriées. L'impact de cette recherche est prometteur, car elle concerne un grand nombre d'industries investies dans ce modèle architectural populaire.



◆ Maxime ANDRÉ,
Chercheur

Nous souhaitons à Maxime beaucoup de succès dans cette aventure au pays de la concurrence chocolatière...



Ambiance exceptionnelle au Challenge Day de la Fac Info 2024

Les organisateurs du Challenge Day de la Fac Info 2024 - qui a eu lieu le 29 mars dernier - ont été enchantés de constater une ambiance électrisante lors de cette édition !

Pour rappel, cet événement, organisé par la Faculté d'Informatique en collaboration avec le CSLabs, le Cercle Info et l'E-Kot, réunit annuellement les étudiants et membres du personnel pour une journée conviviale et récréative autour de défis ludiques en équipes mixtes. Outre les rencontres et le renforcement de la cohésion au sein de la faculté, cette journée vise aussi à former au travail d'équipe et à la collaboration. De plus, elle illustre l'engagement de la Fac Info envers ses étudiants, avec à la clé des récompenses à gagner !

Cette année, une cinquantaine de participants ont relevé les défis, offrant une diversité d'activités, comme en témoignent les photos de la journée : <https://www.facebook.com/media/set?vanity=facinfo.unamur&set=a.955957199865023>. De 10h à 16h, onze équipes se sont affrontées avec énergie, ravitaillées par un buffet de pizzas et sandwiches variés à midi. Malgré l'intensité des épreuves, aucun n'a faibli avec toujours cette détermination à accéder au podium. Avant le drink au Cercle, trois équipes ont été distinguées dans différentes catégories.

- ✓ L'équipe 7 de Juliette PARMENTIER, Élise HALLAERT, Jérôme MAQUOI, Esteban BERNAGOU et Gabriel BENOIT, a remporté le prix du public avec une caricature des organisateurs qui a conquis l'audience.
- ✓ L'équipe 1 de Wim VANHOOF, Amélie NOTARO, Isabelle DAELMAN, Eline MOTA et Louise DELPIERRE, a brillamment relevé 43 des 51 défis, remportant chacun deux places de cinéma.

- ✓ Enfin, l'équipe 4 de Florentin ROCHET, Boris CHERRY, Victor PLUVINAGE, Alexane JOUGLAR et Louca MATHIEU, a accumulé 780 points, remportant également deux places de cinéma.

Félicitations à tous !

Cette édition exceptionnelle s'achève comme chaque année avec l'envie de remettre le couvert. Le rendez-vous est déjà pris pour le Challenge Day de la Fac Info 2025. **Notez dans vos agendas le vendredi 11 avril 2025.** Un grand merci à Fanny, Babette, Luân, Gerry, Youlan, Charline, Xavier, Nicolas et Maxime pour leur contribution à l'organisation, ainsi qu'à la faculté, au Cercle, au CSLabs et à l'E-Kot pour leur soutien. Et surtout, merci à tous pour avoir prouvé, une fois de plus, que la communauté de la Fac Info est une famille unie !



◆ Maxime ANDRÉ,
Chercheur,
Co-organisateur





Côté E-kot, tout va bien...

Formation LaTeX

Le 15 novembre, Gerry LONGFILS et Thibaut LESAGE ont animé une formation sur les fondamentaux de LaTeX. Une vingtaine d'étudiants ont participé à cette session. Ils ont appris les bases essentielles, telles que la création d'une bibliographie, la rédaction d'un premier texte, l'insertion d'images, et bien d'autres éléments. Les échanges entre les participants ont permis d'enrichir la formation, offrant à chacun une compréhension solide des bases de LaTeX pour leurs futurs travaux académiques et professionnels.

Formation chatGPT

Le 27 mars, Gabriel GOFFLOT a animé une formation sur l'utilisation de ChatGPT. Quinze participants aux profils variés ont assisté à cette session, comprenant **des étudiants, des retraités, des travailleurs et même un acteur politique**. Gabriel a présenté les forces et faiblesses de ChatGPT et à enchaîné sur les bonnes pratiques d'utilisation de l'IA. Les échanges entre les participants ont enrichi la formation. En fin de compte, chacun est reparti avec une compréhension éclairée de ChatGPT.

Transition à microsoft authenticator

Nos permanences informatiques ont été plus fréquentées depuis la migration vers Microsoft Authenticator. La transition vers ce système a suscité un vif intérêt, amenant plus de personnes à chercher de l'aide pour configurer et utiliser l'application.

Soirée-débat sur l'Intelligence Artificielle Générative

Le 24 avril, en collaboration avec le Cercle info et l'Espace philosophique de Namur, nous avons organisé une soirée débats sur l'intelligence artificielle générative. Vingt-cinq participants ont été répartis dans deux salles pour discuter et donner leur avis sur le sujet. Les échanges ont été animés et riches en idées, offrant des perspectives variées sur les implications sociales, éthiques et culturelles de cette technologie émergente. La soirée s'est conclue sur un drink au Cercle info, offrant aux participants l'occasion de poursuivre les discussions de manière informelle.



Pour conclure, je tiens à remercier les membres de l'E-kot pour leur implication tout au long de l'année. Nous avons pu réaliser nos projets, la vie en communauté s'est bien passée, nous avons pu vivre de bons moments ensemble et, comme chaque année, celle-ci aura été très fun. Un grand merci à Théo, Antoine, Cyril, Gabriel, Martin, Maxime, Simon, Corentin et Thibaut. Je souhaite également une bonne continuation à Théo et Antoine qui quittent le kot en cette fin d'année académique.



◆ Gerry LONGFILS
Chef de kot 2023-2024



Les news du

Encore une réussite pour le traditionnel Hackathon du CSLabs !



Il y a un peu moins de quatre mois se déroulait la 5ème édition du traditionnel Hackathon du CSLabs. Du 16 au 18 février, notre Hackathon portant sur le thème de l'Education se déroulait au sein des murs de la Faculté d'Informatique de l'UNamur.

Comme chaque année, cet événement fut encore un succès grâce à notre équipe organisatrice et aux participants qui se sont encore une fois surpassés ! Cette année, le week-end n'a pas débuté par le traditionnel barbecue mais par un petit Cho'Boulette ! Après leur souper, les équipes étaient lâchées dans leur marathon de 48h afin d'améliorer la problématique de cette année.

Certains projets ont réussi à sortir du lot et à être récompensés. Néanmoins, le jury a tenu à féliciter toutes les équipes et même celles n'ayant pas reçu de prix pour leur travail fourni et leurs idées.

Des challenges à gogo !

Le 29 mars 2024 se déroulait une nouvelle édition du



Challenge Day de la Faculté d'Informatique. Cette année, encore, des équipes mélangeant professeurs-assistants-étudiants se sont constituées et étaient prêtes à s'affronter sur une cinquantaine de défis ! Comme chaque année, le but de cette édition était de réaliser le plus de défis possibles dans la bonne entente et la bonne humeur ! Il y avait des défis pour tout le monde. Certains étaient pour les plus sportifs d'entre nous, d'autres requéraient des talents artistiques, ... Des récompenses étaient bien évidemment prévues pour les meilleures équipes. **Le Vice-Président du CSLabs de cette année, Victor PLUVINAGE, est d'ailleurs triple champion consécutif du Challenge Day !** Cette année a encore été une réussite grâce à tous les participants et à l'équipe organisatrice (Merci également au Cercle Info et l'Ekot). Hâte de vous voir à la prochaine édition !

Début des projets internes et l'inauguration de Riveo

Début de ce quadrimestre, plusieurs projets ont été lancés au sein du CSLabs. Entre trois projets internes pour développer notre outillage et des projets professionnels pour satisfaire au



► Les news du CSLabs (suite)

mieux possible nos clients, nos membres travaillent sans repos.

Nous pouvons citer notamment le **projet Riveo ; projet professionnel pour un musée local, qui a été un grand succès !** D'abord un "centre d'interprétation sur le thème de la rivière", Riveo a récemment inauguré un musée sur leur site, à Hotton. Différentes expositions sont prévues, et celle de cette année portera sur les espèces envahissantes.

Notre projet a été de développer un système de bornes interactives, utilisant des lecteurs de cartes "RFID" et des écrans tactiles, pour afficher des vidéos aux visiteurs du musée.

Notre équipe s'est rendue sur place lors de l'inauguration pour fêter celle-ci en compagnie de leur équipe, et nous pouvons dire fièrement que tout ce projet a été un franc succès.

Changement d'organisation au CSLabs ?

Après 5 ans d'existence, un nettoyage de printemps s'impose ! Cette année, le CSLabs subit une restructuration des postes d'administration. Fini les Doodle à rallonge pour trouver 2h libres pour 8 personnes ! Alors qu'auparavant nous avions

comme postes : Président, Trésorier, Secrétaire, Project Manager, Community Manager, Event Manager, IT Manager, Training Manager. Désormais, nous nous limiterons à 5 postes : Président, Trésorier, Secrétaire, Projects Admin, Events Admin.

Pas de panique, la communication et les projets internes n'ont pas disparu. Avec ce changement, des postes de manager ont été introduit ; l'équivalent des délégués actuels, avec des responsabilités bien définies. La communication en fait partie, ainsi que les projets internes et le Hackathon, entre autres.

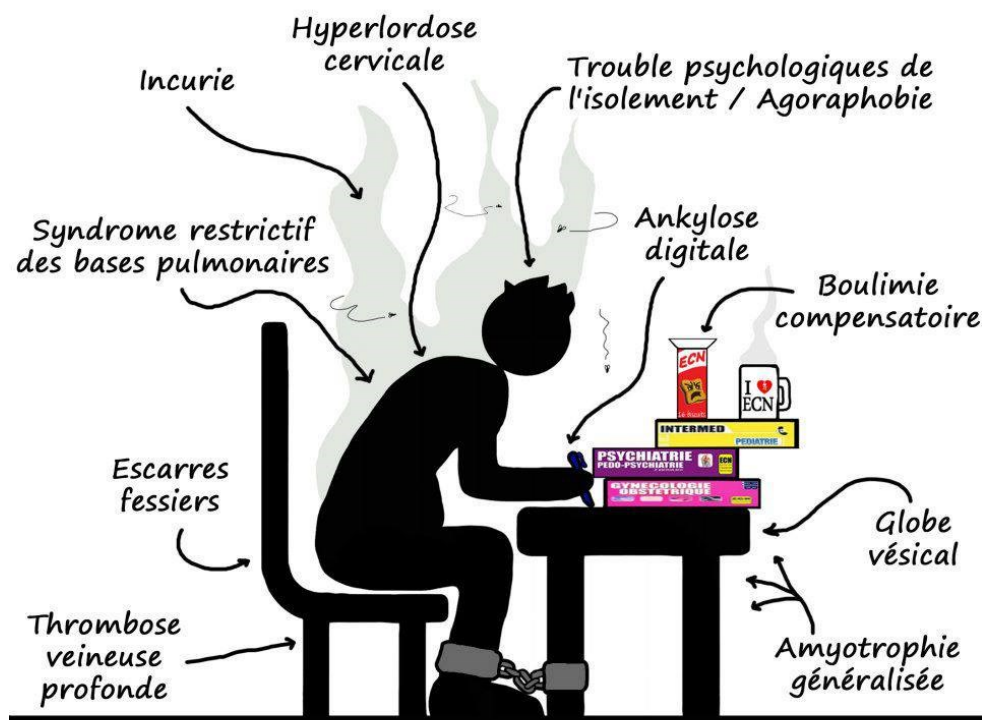
Par ailleurs, si j'ai toujours toute votre attention : **nous recrutons !** Les candidatures pour les postes d'administration et de management sont ouverts, et nous vous attendons !

Si vous êtes intéressés, ou que vous voulez plus d'informations, contactez notre Community Manager dès maintenant par mail : community@cslabs.be, elle se fera un plaisir de vous répondre.



◆ Aline BOULANGER,
CSLabs Community manager

Etudiant en révisions...



facebook.com/VieDeCarabin



Brèves de nos anciens ?

Découvrez Refli : des textes législatifs à leur application dans le domaine de la paie

Je souhaite partager avec vous le développement de Refli, mon projet visant à réinventer l'accès aux textes législatifs pour les citoyens belges et à simplifier les calculs de salaires en Belgique. Après un an de travail sur cette idée, je suis enthousiaste à l'idée de partager les détails de ce projet avec vous.

L'objectif de Refli est double. D'une part, il s'agit de rendre les calculs salariaux belges plus clairs et accessibles à tous – étudiants, professionnels de la paie et même développeurs. D'autre part, il vise à faciliter le partage, la compréhension et l'application des textes législatifs belges, qui sont souvent complexes et peu accessibles.

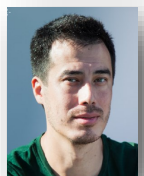
J U S T E L . - Législation consolidée			
Fin	Prendre mot	Décaler mot	Préambule
		Table des matières	
	Signatures	Fin	Verdict et révisions
belgiques.be - Banque Carrefour de la législation			
Conseil d'Etat			
E.L - Système de navigation par lientailant européen de la législation			
http://www.ejustice.pour.fgov.be/actu/vernie/2024/12/17/2023206853justel			
Titre			
17 DECEMBRE 2023 - Arrêté royal déterminant l'incidence des fluctuations de l'indice des prix à la consommation sur la perception des cotisations dues pour l'année 2024 dans le cadre du statut social des travailleurs indépendants			
Source : SECURITE SOCIALE Publication : 27-12-2023 numéro : 2023206853 page : 123278 PDF : version originale version consolidée Fichier numéro : 2023-12-17119 Entrée en vigueur / Effet : 01-01-2024			
Table des matières			
Art. 1-3			
Texte			
Article 1er. En vue de la fixation des cotisations dues pour l'année 2024 : 1° la fraction visée à l'article 11, § 3, alinéa 3, de l'arrêté royal n° 38 du 27 juillet 1967 organisant le statut social des travailleurs indépendants, remplacé par la loi du 22 novembre 2013, est fixée à 0,56, 54,93,2,1 ; 2° la fraction visée à l'article 14, § 1er, du même arrêté, modifié par les lois des 30 mars 1994, 21 décembre 2007, 22 novembre 2013 et 12 juillet 2022, est fixée à 0,56,54,93,2,1.			
Art. 2. Le présent arrêté entre en vigueur le 1er janvier 2024.			
Art. 3. Le Ministre des Indépendants et le Ministre des Affaires sociales sont chargés, chacun en ce qui le concerne, de l'exécution du présent arrêté.			
Signatures			
Donné à Bruxelles, le 17 décembre 2023. PHILIPPE Par le Roi : Le Ministre des Indépendants, D. CLARENNE, Le Ministre des Affaires sociales, F. VANDENBROECKE.			
Préambule			
PHILIPPE, Roi des Belges, A tous, présents et à venir, Salut. Vu l'arrêté royal n° 38 du 27 juillet 1967 organisant le statut social des travailleurs indépendants, l'article 11, § 3, alinéa 3, remplacé par la loi du 22 novembre 2013, et l'article 14, § 1er, modifié par les lois des 30 mars 1994, 21 décembre 2007, 22 novembre 2013 et 12 juillet 2022 ; Vu les lois sur le Conseil d'Etat, coordonnées le 12 janvier 1973, l'article 3, § 1er ; Vu l'urgence ; Considérant que les casiers d'assurances sociales pour travailleurs indépendants doivent pouvoir au plus vite prendre toutes les dispositions utiles pour l'application des cotisations de l'année 2024 sur la base des fractions reflétant l'incidence des fluctuations de l'indice des prix à la consommation sur la perception des cotisations dues pour l'année 2024 ; Sur la proposition du Ministre des Indépendants et du Ministre des Affaires sociales, Nous avons arrêté et arrêtons :			
Début	Prendre mot	Décaler mot	Préambule
		Table des matières	
			Verdict et révisions

Mon projet est structuré en trois couches essentielles:

- Une couche de textes législatifs, Lex Iterata: Cette première couche se concentre sur la présentation des textes législatifs, en les rendant plus accessibles et structurés.
- Une couche de données: Ici, j'extrais des textes des valeurs et d'autres informations cruciales à l'application des règles légales, telles que des taux ou des plafonds d'imposition.
- Une couche de calculs: La troisième couche ajoute une dimension pratique. Je propose dans un premier temps un outil permettant de calculer le salaire net à partir d'un montant brut, avec pour objectif de l'enrichir progressivement. Cette fonction sert également à illustrer les défis potentiels dans l'application des changements législatifs, que je souhaite rendre plus évidents à travers les deux premières couches.

Ce projet me tient à cœur, et j'espère qu'il pourra servir au plus grand nombre. Votre expérience et vos retours sont cruciaux pour affiner Refli et le rendre aussi pertinent et utile que possible. J'aimerais également établir des partenariats avec des entreprises ou des universitaires pour développer des fonctionnalités répondant spécifiquement à vos besoins quotidiens.

Je vous invite à découvrir Refli plus en détail sur notre blog : <https://refli.be/fr/blog/2024/01/19/introducing-refli>. Vos idées, suggestions ou intérêts sont les bienvenus et grandement appréciés. N'hésitez pas à me contacter directement pour en discuter.



♦ Võ Minh THU
Ancien étudiant (Promotion 2008)
noteed@gmail.com

► Brèves de nos anciens ? (suite)

Portrait d'alum : Martial Lamock – Diplômé en 2014

Bonjour Martial LAMOCK, vous êtes un ancien étudiant HD au sein de notre faculté. Pouvez-vous nous raconter votre parcours avant d'arriver à l'UNamur ?

En 2008, j'ai terminé un graduat en chimie/biotechnologie à la Haute École de la Province de Liège. J'ai alors commencé à travailler en tant que technicien de laboratoire R&D chez GSK. J'ai travaillé sur différentes techniques et projets mais après quelques temps, j'ai été détaché des laboratoires pour participer au développement d'un LIMS (Laboratory Information Management System), notamment pour l'analyse des besoins et le testing de l'application.

Pourquoi avoir choisi l'informatique ?

C'est en commençant à travailler que je me suis réellement rendu compte de l'impact de l'informatique sur toutes les activités de laboratoire dans mon cas ; mais aussi de l'importance et du potentiel de pouvoir maîtriser et participer au développement des applications, etc. Combiné à cela l'envie de changement (et des congés-éducation), tout y était pour commencer le master HD.

Qui était doyen durant vos études ?

Le doyen était Naji HABRA.

Quel genre d'étudiant étiez-vous ?

Comme tout était nouveau pour moi, j'étais intéressé par à peu près tous les sujets malgré mon profil peu technique. J'étais aussi un peu du genre procrastinateur, mais toujours motivé.

Quel est le plus beau souvenir de cette période ?

Les connaissances et amis que j'ai pu rencontrer pendant ces études.

Quel professeur vous a le plus marqué ?

Sans aucun doute, Anthony CLEVE.

Quel cours vous a le plus marqué ?

Là aussi, il s'agit des cours de base de données, donné par Jean-Luc Hainaut et Anthony Cleve. Même si lors de mes premiers cours d'introduction à l'algorithmique, j'ai trouvé ça magique.

Une fois vos études au sein de notre faculté terminées, quel a été votre parcours ?

En 2014, j'ai rejoint SMALS à Bruxelles comme employé. J'ai fait partie de l'équipe qui était en support aux analystes, notre rôle étant de faire les reviews des documents d'analyses mais aussi en donnant des formations sur l'analyse fonctionnelle et le testing. En parallèle de cela, je travaillais comme analyste pour des projets ONSS.

En 2017, j'ai pu allier mes 2 diplômes car j'ai eu l'opportunité de retourner chez GSK comme Business Analyst freelance, pour continuer le développement et l'intégration du LIMS dans d'autres parties de la société, en Europe et aux USA.

Enfin, depuis 2019, avec un ami, nous avons créé [Les Bières Du Confluent](#), suite à notre passion commune qu'est le brassage. On voit plus cela comme un hobby, loin de remplacer notre vrai métier !

Quels sont les points communs entre l'informatique et la bière ?

Il y a certainement quelques points ! Tout d'abord, on nous apprend qu'un algorithme c'est comme une recette. Ensuite créer une bière, cela fait appel à autant de créativité. Enfin, le point le plus important tant pour l'informatique que la bière, c'est le "taesting" !

Des conseils pour les (futurs) étudiants et les diplômés ?

Je dirais d'oser le changement et d'oser se lancer.

Pourquoi avoir rejoint l'ALMIN ?

Cela permet de garder un pied dans les activités de l'université et de continuer à voir des anciens.

Et finalement, last but not least, quelle était votre bière préférée au Cercle Info ?

En fait, on y allait assez peu comme les cours étaient au soir, mais je dirais l'Orval :-).



► Brèves de nos anciens ? (suite)

Au 1^{er} juillet prochain, **Benoît Hucq** quittera l'Agence wallonne du Numérique ([AdN](#)) qu'il dirige depuis 2015...

Avant de céder à place, il a donné, en avril dernier, une interview à La Libre ([voir l'article](#)) qui rappelle que « Pour l'IA et la cybersécurité, la question de la disponibilité de talents en Wallonie pose un gros problème » !

Benoît Hucq est un ancien de la Faculté d'Informatique, promotion 1984... Son mémoire, dirigé par le Prof. Jean RAMAEKERS, portait sur le « Logiciel graphique de manipulation interactive de surfaces 3-D ». De 1990 à 2015, Benoît Hucq a travaillé pour les groupes Siemens et Océ-Canon.



Benoît HUCQ, ici avec Roald SIEBERATH, Président de l'Agence du Numérique .

Rejoignez le comité ALMIN pour l'année 2024-2025 !

Nous recherchons activement des membres dynamiques pour animer notre communauté internationale de plus de 2000 diplômés.

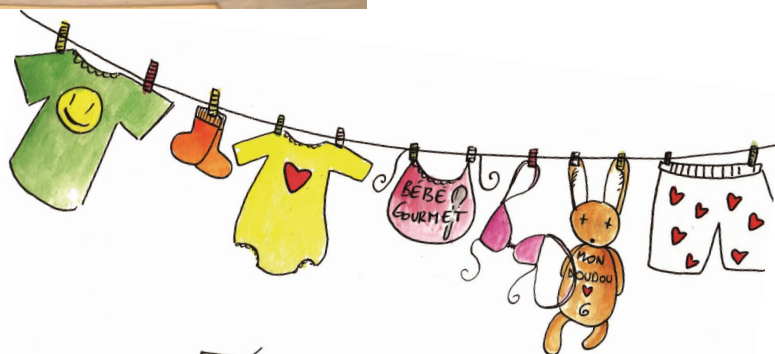
Votre mission ? Organiser des événements variés : soupers, barbecues, ciné-débats, balades, conférences, afterworks et autres activités récréatives. Participer à ce projet vous permettra de continuer à apprendre, de faire des rencontres enrichissantes et de rester en contact avec de nombreuses personnes. L'ALMIN a besoin de vous !

Envoyez vos candidatures par mail à almin@unamur.be ou prenez contact directement avec le secrétariat de la faculté à secretariat.info@unamur.be. Souvenez-vous, l'ALMIN n'est pas le reflet du passé mais bien celui des opportunités futures.

C'EST LA VIE !



Mariage traditionnel pour Doha OUARDI,- qui s'est unie, le 5 janvier, à Omar. Son promoteur, Jean-Marie JACQUET, son épouse Béatrice et sa collègue, Manel BARKALLAH, ont assisté à la cérémonie. Au Maroc, la tradition consiste à faire de la mariée la véritable reine du soir en l'habillant de sept robes différentes... En voici quelques unes.



FÉLICITATIONS

Gonzague YERNAUX a eu le bonheur de nous annoncer la naissance de son petit **Blaise**, né le mardi 26 mars, une semaine post-terme avec plus de 4 kg, « un sacré morceau » (dixit le papa) !





Agenda des prochains événements

Juin

28 : Barbecue annuel des étudiants

29 : Barbecue annuel du personnel (au Cercle Info)

Septembre

09 : Grascomp Day

16 : Rentrée académique

26 : Cérémonie officielle de rentrée

Octobre

01 : Séance d'accueil des nouveaux membres du personnel

Novembre

12 : JobsFair IT (à l'Arsenal)

18-19 : General Meeting UniversEH

20-22 : [Benevol'24](#)

Nous contacter

Académique, scientifique, administratif, étudiant, ancien collègue, ancien étudiant ou ami de la Faculté d'Informatique, qui que vous soyez, nous vous offrons nos colonnes.

En français ou en anglais, partagez avec nous votre recherche, vos billets d'humeur, nouvelles, gags, petites annonces, et le reste...

L'InfoNews vous est communiqué en votre qualité de membre du personnel, d'étudiant, d'ancien membre du personnel, d'ancien étudiant ou d'ami de la Faculté d'Informatique.

- ♦ Votre adresse mail ne sera en aucune manière communiquée à des tiers à des fins publicitaires ou électorales ♦

Une adresse :

visibilite.info@unamur.be

L'InfoNews paraîtra trois fois par an.

Votre équipe InfoNews

Bon blocus et bons examens...

